



**Untis Mobile**  
Immer up to date  
Entwickelt für iPad. Nicht für macOS überprüft.

Öffnen

Apple App Store

**Untis Mobile**



Google Play Store



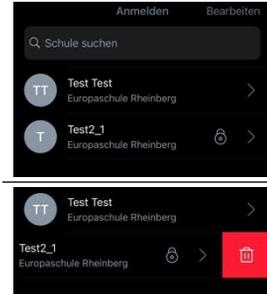
Laden Sie, wenn noch nicht vorhanden, zunächst die App "Untis Mobile" auf Ihr mobiles Endgerät. Die folgenden Links führen Sie direkt dorthin:

- [Apple App Store](#)
- [Google Play Store](#)

Diese Schritt-für-Schritt-Anleitung zeigt Ihnen, wie Sie in der **WebUntis-App** eine Abwesenheit Ihres Kindes entschuldigen können. Zuvor wird erklärt, wie Sie Ihr Benutzerprofil neu anlegen können, um die Entschuldigungsfunktion problemlos verwenden zu können. Das Benutzerprofil wird im Anschluss nur lokal von Ihrem mobilen Endgerät entfernt. Die Zugangsdaten bleiben unverändert.

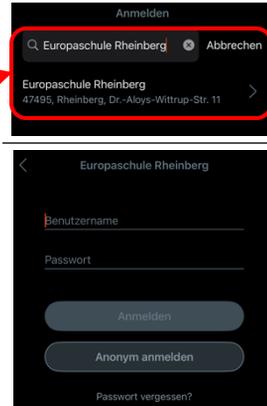
### Schritt 1: Benutzerprofil löschen

1. Öffnen Sie die WebUntis-App. Sie sehen eine Übersicht der gespeicherten Benutzerprofile.
2. Tippen Sie oben rechts auf „Bearbeiten“. Nun erscheint bei jedem Profil ein rotes Papierkorbsymbol.
3. Tippen Sie auf den Papierkorb neben dem Benutzerprofil, das Sie entfernen möchten (z.B. „Test2\_1“). Das Profil wird gelöscht.



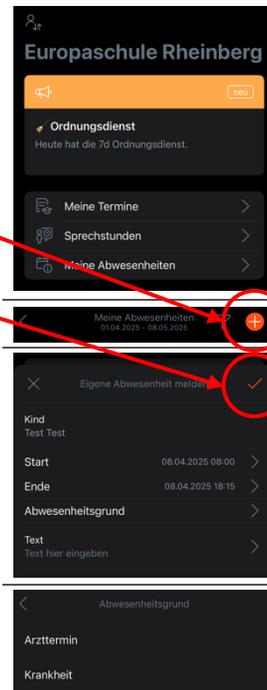
### Schritt 2: Erneut anmelden

1. Tippen Sie auf „Schule suchen“ und geben Sie ein: **Europaschule Rheinberg**
2. Wählen Sie die Schule aus der Liste aus
3. Geben Sie nun Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein



### Schritt 3: Abwesenheit entschuldigen

1. Nach der Anmeldung wählen Sie auf der Startseite „Meine Abwesenheiten“
  2. Tippen Sie auf das „+“ Symbol oben rechts
  3. Geben Sie die Abwesenheitsdetails ein:
    - Start und Ende (Datum und Uhrzeit)
    - Abwesenheitsgrund auswählen (z. B. Krankheit oder Arzttermin)
- Optional können Sie noch einen Text hinzufügen (z. B. „Fieber“, „Grippaler Infekt“).  
Zum Bestätigen drücken sie oben rechts auf den orangenen Haken.



**Ihr Kind ist nun für den angegebenen Zeitraum entschuldigt.**

Über den folgenden QR-Code gelangen sie zu einem Erklärvideo auf youtube.de, das die zuvor erklärten Schritte noch einmal in bewegten Bildern zeigt.

